NUBIA RAQUEL TORRES

Vista

Aprendiz

Foro temático: Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02

Enlace

Foro temático: Estructuras de programación GA3-220501093-AA2-EV02

Regresar

Fecha inicio: 2023-04-03 00:00:00 - Fecha fin: 2023-05-07 23:30:00

Y DESARROLLO DE
VARE. (2627029)
2627029 R73 C9226



:
LMS , CARLOS EMILIO
ODRIGUEZ,
EDUARD BERNAL
NGELA DEL CAMPO
, LAURA SANTAMARIA
O ANDRES CAICEDO
VIER ANDRES
PEDROZA, MARTHA
AS LIBREROS,
VARGAS SANMIGUEL,
TANGARIFE MICAN,
EL TORRES CHITIVA,
FANNY GUZMAN

ramientas

ntes

ión

o del curso

Activar texto enriquecido

Ingrese Respuesta

Adjunta un archivo

Responder

Respuestas

Busca tus hashtag

Buscar Actualizar



NUBIA RAQUEL TORRES CHITIVA

2023-05-08 20:30:22

Id respuesta:434925227

¡Soy Eva!

Se puede entender que tanto los diagramas de flujo como el pseudocódigo tienen sus ventajas, y beneficios para poder llevar a cabo la representación de algoritmo, dentro de los cuales se encuentran la visuliazación rápida y clara del proceso, son útiles para identificar errores, permiten una

Offline OFF

programación.

0 Me gusta 0 Comentario(s)

Vista Aprendiz

Regresar

JOSE JORGE SARMIENTO AMAYA

2023-05-07 20:53:03

Id respuesta:434344777

Las estructuras de programación son herramientas que permiten a los programadores controlar el flujo de ejecución de un programa de manera lógica y organizada. Son bloques de código predefinidos que se utilizan para realizar tareas específicas, como tomar decisiones, repetir acciones o manejar excepciones. Las tres estructuras de programación básicas son: Estructuras de control de flujo: son aquellas que permiten controlar la secuencia de ejecución de las instrucciones en un programa. Las estructuras de control de flujo incluyen las estructuras de selección, como if/else y switch, y las estructuras de repetición, como for, while y do/while. Estructuras de datos: son aquellas que se utilizan para almacenar y manipular datos en un programa. Las estructuras de datos incluyen arrays, listas, pilas, colas y árboles. Estructuras de subprogramas: son aquellas que permiten dividir un programa en partes más pequeñas y manejables, llamadas subrutinas o funciones. Las estructuras de subprogramas incluyen las funciones y los procedimientos. El conocimiento y uso adecuado de las estructuras de programación son fundamentales para el desarrollo de programas eficientes, mantenibles y fáciles de entender.

0 Me gusta 1 Comentario(s)

NUBIA RAQUEL TORRES CHITIVA

2023-05-08 20:29:03

¡Soy Eva!

Jose es importante su aportes, sin embargo es también importante dar respuesta clara a las respectivas preguntas que se plantearon para el foro.

Activar Texto Enriquecido

Ingrese Comentario

Offline OFF

AVIER ANDRES
IOSQUERA PEDROZA
structor

UBIA RAQUEL
ORRES CHITIVA
structor

UZ ANGELA DEL
AMPO BOCANEGRA
structor

IARTHA LUCIA
ANEGAS LIBREROS
structor

DRIANA STEFANNY
UZMAN ACOSTA
structor

dministrador LMS
structor

AURA SANTAMARIA
IOS
structor

LEXANDER VARGAS
ANMIGUEL
structor

ARLOS EMILIO
ONZALEZ
ODRIGUEZ
structor

AMILO ANDRES
AICEDO GUZMAN
structor

LEJANDRO
ANGARIFE MICAN
structor

Foto

LUZ ANGELICA CORREA DAZA

2023-05-07 19:29:47

Id respuesta:434308487

Vista

Aprendiz

Regresar

Buena Noche Instructora Nubia y Compañeros

Para mi concepto ambas formas de representación, diagrama de flujo y pseudocódigo, tienen sus propias ventajas y desventajas dependiendo del tipo de estructura de control que se esté utilizando.

Estructura secuencial: En este caso, tanto el diagrama de flujo como el pseudocódigo son igualmente efectivos, aunque la representación en pseudocódigo puede ser un poco más concisa y fácil de leer.

Estructura condicional: La representación en diagrama de flujo es más visual e intuitiva, ya que puede representar fácilmente la toma de decisiones. Por otro lado, el pseudocódigo puede ser más fácil de leer y comprender para los programadores experimentados.

Estructura de bucle: La representación en diagrama de flujo puede ser más clara visualmente y ayudar a los programadores a entender mejor la estructura de repetición, mientras que el pseudocódigo puede ser más fácil de leer y más conciso.

Respecto a las herramientas existentes, el diagrama de flujo es una forma de representación muy popular y se encuentra disponible en muchas herramientas de programación. Por otro lado, el pseudocódigo también es comúnmente utilizado y es soportado por la mayoría de los editores de texto y entornos de programación.

En términos de facilidad de comprensión, la representación en diagrama de flujo puede ser más fácil de entender para los principiantes, ya que se basa en elementos gráficos simples y fáciles de comprender. Por otro lado, el pseudocódigo puede ser más fácil de leer y entender para los programadores experimentados, ya que se basa en una notación similar a la lenguaje natural.

En cuanto a la transición hacia la codificación, ambas formas de representación son útiles. El diagrama de flujo puede ayudar a visualizar el flujo del programa antes de escribir el código, mientras que el pseudocódigo puede ayudar a planificar la estructura y la lógica del programa antes de escribir el código real.

¡Soy Eva!

Offline OFF

más visual e intuitivo, mientras que el pseudocódigo es más conciso y fácil de leer.

0 Me gusta 1 Comentario(s)

Vista Aprendiz

NUBIA RAQUEL TORRES CHITIVA
2023-05-08 20:28:18

Hola Luz Angélica, respecto al comentario que realizas de las herramientas existentes es claro que existen muchas mediante las cuales se puede expresar el diagrama de flujo y el pseudocódigo se puede llevar para poder ser interpretado por la máquina como por ejemplo el pseint.

Regresar

Activar Texto Enriquecido

Ingrese Comentario

Comentar

OSCAR EDUARDO GAMBOA RUBIO
2023-05-07 18:16:05
Id respuesta:434281592

¿Qué beneficios tiene una representación en comparación con la otra ?

VENTAJAS PSEUDOCODIGO	VENTAJAS DIAGRAMA DE FLUJO
Ocupan mucho menos espacio en el desarrollo del problema. Permite representar de forma fácil operaciones repetitivas complejas. Es más sencilla la tarea de pasar de pseudocódigo a un lenguaje de programación formal.	permiten ver de forma clara y concisa cada detalle, lo cual brinda a los equipos la capacidad de entender de forma rápida las tareas a realizar
permite a los desarrolladores esbozar su código sin atascarse en la sintaxis y la estructura de un lenguaje concreto	Los equipos pueden usar diagramas de flujo para reemplazar reuniones. La simple aclaración de los progresos ofrece un método fácil y visual para ayudar a los miembros del equipo a entender instantáneamente lo que deben ha

¡Soy Eva!

Offline OFF

estructurado que permite una transición sencilla al lenguaje de programación	diagrama de flujo solo debe incluir los pasos necesarios para alcanzar el punto final del proceso.

Vista

Aprendiz

Regresar

Respecto a las herramientas existentes ¿Cual tiene mas representación?

PSeInt (Ventajas (Permite ejecutar el algoritmo paso a paso , Puede…

Permite ejecutar el algoritmo paso a paso.

Puede interpretar (ejecutar) los algoritmos escritos.

Permite la edición simultanea de múltiples algoritmos.

Permite convertir el algoritmo de pseudocodigo a código C++

¿Cual seria la mas facil para entender las estructuras algorítmicas?

A mi parecer el Pseudocodigo es una herramienta muy importante en las estructuras algorítmicas, ya que representan el problema resuelto paso a paso y no de forma generalizada como lo haría el diagrama de flujo

¿Cual seria la mas facil para entender las estructuras algorítmicas?

Para mi concepto cualquiera de las ods opciones es valida para el entendimiento de programación, esto ya que ambas se enfocan en la resolución de un problema paso a paso

0 Me gusta 1 Comentario(s)

¡Soy Eva!

NUBIA RAQUEL TORRES CHITIVA
2023-05-08 20:26:24

Oscar, buen día, pseudocódigo no es una herramienta es una estructura mediante la cual se puede expresar lógicamente un algoritmo

Offline OFF

Vista

Aprendiz

Foto

CLAUDIA LILLIANA GALVIS MURILLO

2023-05-07 12:53:44

Id respuesta:434187397

DIAGRAMA DE FLUJO

Regresar

A mi parecer es mas conveniente utilizar como estructura el diagrama de flujo ya que por ser grafico es adecuado para la comunicacion entre personas no técnicas y programadores, ademas es util para problemas complicados ya que ayuda a diseñar todo el proceso.

¿Qué beneficios tiene una representación en comparación con la otra ?

El seudocódigo es un código falso que se utiliza para describir como funciona un programa de computadora o un algoritmo. Utiliza anotaciones y texto escrito en ingles porque esta diseñado para que lo lean los humanos en lugar de las computadoras.

Un diagrama de flujo es un tipo de representación esquemática que utiliza formas y líneas de flujo para ilustrar un programa de computadora, un algoritmo o un proceso. El simbolo de proceso utilizado en un diagrama de flujo incluye óvalos, rectángulos, rombos, líneas de flujo y más para indicar varios tipos de pasos.

La diferencia clave entre ellos en la programación es que el pseudocódigo usa una combinación de declaraciones y palabras clave en ingles para describir un algoritmo. Mientras tanto, el diagrama de flujo representa el algoritmo utilizando multiples formas.

Respecto a las herramientas existentes ¿Cual tiene mas representación?

Una de las herramientas que llama mi atención es PSeint porque es sencilla de usar y es adecuada para nosotros los estudian que estamos iniciando en la construcción de algoritmos me un pseudolenguaje en español, complementado un un edito diagramas de flujo, permitiendo minimizar las dificultades propias del lenguaje y proporcionando herramientas con grandes ayudas.

¿Cual seria la mas facil para entender las estructuras algorítmicas?

El pseudocódigo es mas adecuado cuando un programador trabaja solo en un proyeco y el proble

¡Soy Eva!

Offline OFF

?

Una de las mejores formas de aprender a programar es empezar por los diagramas de flujo y el pseudocódigo. Ambos nos facilitan su inmersión en la solución de problemas mediante algoritmos

Vista Aprendiz

0 Me gusta 1 Comentario(s)

NUBIA RAQUEL TORRES CHITIVA
2023-05-08 20:24:41

Regresar

Claudia, es claro su aporte y coherente con lo aprendido para poder entender las estructuras mediante las cuales se pueden representar y ejecutar los algoritmos, es importante entender que existen muchos más tipos de lenguajes que pueden interpretar de manera lógica y estructurada los algortimos.

Activar Texto Enriquecido

Ingrese Comentario

Comentar



NUBIA RAQUEL TORRES CHITIVA
2023-04-10 23:07:43
Id respuesta:421034312

Respetados aprendices, se puede concluír que tanto los diagramas de flujo como el pseudocódigo tienen sus ventajas, y beneficios para poder llevar a cabo la representación de algoritmo, dentro de los cuales se encuentran la visuliazació rápida y clara del proceso, son útiles para identificar errores, permiten una descripción detallada de las acciones para llegar a los resultados. Así mimo en su mayoría se coincide que se llega más fácil del diagrama de flujo al pseudocódigo y consideran que éste último permite acercarse a la codificación de un programa en cualquiel lenguaje de programación.

¡Soy Eva!

Offline OFF